

Warszawa, dnia 26 maja 2023 r.

## **Regulamin Hackathonu „20 godzin dla klimatu i środowiska” Programu Aktywni Obywatele – Fundusz Regionalny**

### I. ORGANIZATOR I CEL

1. Hackathon „20 godzin dla klimatu” (dalej zwany „Hackathonem” lub „Wydarzeniem”) odbędzie się w dniach **19 i 20 czerwca 2023 roku w Warszawskim Centrum Innowacji Edukacyjno-Społecznych** (ul. Stara 4, 00-231 Warszawa).
2. Motywem przewodnim Hackathonu jest ochrona środowiska i przeciwdziałanie zmianom klimatu.
3. Hackathon jest organizowany jako dwudniowe wydarzenie stacjonarne w ramach Programu Aktywni Obywatele – Fundusz Regionalny (zwanego dalej “Programem”), realizowanego w latach 2020-24. Program jest finansowany przez Islandię, Liechtenstein i Norwegię w ramach Funduszy EOG i Funduszy Norweskich.
4. Program ma na celu wzmacnianie organizacji społecznych w Polsce oraz działanie na rzecz społeczeństwa obywatelskiego, dla którego różnorodność społeczna, równe traktowanie i dialog stanowią szczególną wartość.
5. Organizatorem Hackathonu jest konsorcjum w składzie:
  - 3.1. Fundacja Rozwoju Demokracji Lokalnej im. Jerzego Regułskiego, z siedzibą w Warszawie, ul. Żurawia 43, 00-680 Warszawa, wpisana do Rejestru Stowarzyszeń, innych Organizacji Społecznych i Zawodowych, Fundacji i Publicznych Zakładów Opieki Zdrowotnej prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy, XII Wydział Gospodarczy pod numerem KRS: 0000052000, o numerze NIP 5220001895,
  - 3.2. Fundacja Edukacja dla Demokracji, z siedzibą w Warszawie, ul. Nowolipie 9/11, 00-150 Warszawa, wpisana do Rejestru Stowarzyszeń, innych Organizacji Społecznych i Zawodowych, Fundacji i Publicznych Zakładów Opieki Zdrowotnej, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy, XII Wydział Gospodarczy pod numerem KRS: 0000037647, o numerze NIP 5251017259,
  - 3.3. Fundacja Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego, z siedzibą w Warszawie, ul. Kopernika 17, 00-359 Warszawa, wpisana do Rejestru Stowarzyszeń, innych Organizacji Społecznych i Zawodowych, Fundacji i Publicznych Zakładów Opieki Zdrowotnej prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy, XII Wydział Gospodarczy pod numerem KRS 0000303048, o numerze NIP 5252424191, (dalej zwane „Konsorcjum”).
6. Szczegółowe informacje o Wydarzeniu znajdują się na stronie [www.aktywniobywatele-regionalny.org.pl](http://www.aktywniobywatele-regionalny.org.pl).

## II. POJĘCIA I ICH ZNACZENIE

1. Administrator/Współadministrator – Konsorcjum będące Organizatorem Hackathonu oraz będące podmiotem zarządzającym i prowadzącym stronę internetową [www.aktyniobywatele-regionalny.org.pl](http://www.aktyniobywatele-regionalny.org.pl).
2. Formularz – formularz zgłoszeniowy online na Hackathon w bazie CRM, do którego zespół i osoba rejestrująca wprowadza osobiście dane.
3. Organizator – Konsorcjum realizujące Program Aktywni Obywatele – Fundusz Regionalny.
4. Partner/Partnerzy – podmioty zewnętrzne, które wspierają organizację Hackathonu posiadają prawo do dystrybucji materiałów informacyjnych i promocyjnych wśród Osób Uczestniczących oraz ich prezentacji zarówno podczas trwania Hackathonu jak i w komunikacji z nią związanej, posiadają prawo do przetwarzania danych osobowych w celu i zakresie wskazanym w Regulaminie i wymaganym do wypełnienia ich roli w organizacji Hackathonu.
5. Regulamin – niniejszy regulamin.
6. Rejestracja – proces mający na celu wyłonienie osób uczestniczących w Hackathonie.
7. Osoba Uczestnicząca – każda osoba, która została zgłoszona przez prawidłowo wypełniony Formularz i otrzymała potwierdzenie udziału w Hackathonie.
8. Zespół – to zespół Osób Uczestniczących, które zarejestrowały się wspólnie, wysyłając Formularz, i które chcą pracować wspólnie podczas Hackathonu.

## III. ZASADY REKRUTACJI I WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Udział w Hackathonie jest bezpłatny i dobrowolny.
2. Hackathon jest skierowany do przedstawicielek i przedstawicieli organizacji społecznych, ich partnerów (np. instytucji publicznych, firm prywatnych), grup nieformalnych i innych osób zainteresowanych jego tematyką.
3. W Hackathonie mogą wziąć udział wyłącznie trzyosobowe zespoły, w których skład mogą wejść jedynie pełnoletnie osoby fizyczne, posiadające pełną zdolność do czynności prawnych.
4. Do udziału w Hackathonie zapraszamy Zespoły (z jednej organizacji bądź partnerstwa), które chcą wspólnie pracować podczas Wydarzenia nad rozwiązaniem lokalnego problemu, związanego z ochroną środowiska i/bądź przeciwdziałaniem zmianom klimatu. Osoby zgłaszające się zespołowo mogą reprezentować różne organizacje/instytucje/firmy.
5. **Organizacje/przedstawiciele zespołów biorących udział w Hackathonie mogą mieć siedzibę w Warszawie, natomiast omawiany problem lokalny oraz przygotowywane rozwiązanie musi dotyczyć odbiorców spoza m. st. Warszawy.**
6. **Szczególną uwagą chcemy otoczyć pomysły, które będą miały wymiar technologiczny (np. wykorzystanie istniejących zasobów/możliwości/aplikacji, bądź przygotowanie nowych).**

7. Rejestracja na Hackathon trwa od **15 maja 2023 roku od godz. 12.00** do **30 maja 2023 r. do godz. 15.00**. Organizator zastrzega sobie prawo do przedłużenia okresu rejestracji lub jego skrócenia bez podania przyczyny.
8. Rejestracji na Wydarzenie można dokonać wyłącznie za pośrednictwem Formularza dostępnego pod adresem [https://crm.frsi.org.pl/AO/hackathon\\_19-20-czerwca-2023](https://crm.frsi.org.pl/AO/hackathon_19-20-czerwca-2023)
9. Wysłanie formularza nie jest jednoznaczne z zakwalifikowaniem się do udziału w Hackathonie.
10. O zakwalifikowaniu do udziału w Hackathonie decyduje Organizator.
11. Decyzja o przyjęciu na Hackathon podejmowana jest na podstawie informacji zawartych w Formularzu i ma charakter ostateczny.
12. Prawo do wzięcia udziału w Hackathonie mają Osoby Uczestniczące, które do dnia 31 maja 2023 roku otrzymają korespondencję mailową potwierdzającą udział w Hackathonie.
13. Każdy Zespół zainteresowany udziałem w Hackathonie może wysłać tylko jedno zgłoszenie za pomocą Formularza.
14. Wypełnienie Formularza jest jednoznaczne z akceptacją postanowień Regulaminu, a także przestrzegania przepisów porządkowych oraz wszelkich innych ustaleń dokonanych między Osobą Uczestniczącą a Organizatorem.
15. Komisja złożona z członków Konsorcjum oraz osób eksperckich zaproszonych do udziału w Wydarzeniu dokona wyboru Zespołów, które następnie wezmą udział w Hackathonie. Limit miejsc wynosi: 10 zespołów / 30 osób. Przy wyborze Zespołów weźmiemy pod uwagę opis problemu/wyzwania, jego wpływ na społeczność oraz możliwość przygotowania rozwiązania, które znacząco zmieni aktualną sytuację.
16. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody wynikające z wprowadzenia do Formularza błędnych danych.
17. Po zakończeniu rejestracji osoba rejestrująca się otrzyma drogą elektroniczną, na podany w Formularzu adres e-mail, potwierdzenie rejestracji, a po weryfikacji zgłoszeń potwierdzenie udziału (najpóźniej do 31 maja 2023 r.).

#### IV. ORGANIZACJA I PRZEBIEG HACKATHONU

1. Hackathon zostanie poprzedzony dwoma webinariami, które odbędą się na platformie Zoom Organizatora w maju 2023 r. w następujących terminach
  - a. 12 maja 2023, godz. 11:00
  - b. 30 maja 2023, godz. 11:00.

Szczegóły dotyczące webinarów i linki do rejestracji na nie znaleźć można na stronie [www.aktywniobywatele-regionalny.org.pl](http://www.aktywniobywatele-regionalny.org.pl) w zakładce "Wydarzenia". Nagrania webinarów zostaną zamieszczone w zakładce "Biblioteka" na stronie Programu.

2. **Hackathon rozpocznie się dnia 19 czerwca 2023 r. o godz. 11.00, a zakończy się dnia 20 czerwca 2023 r. o godz. 16.00**

3. Szczegółowy program Hackathonu zostanie opublikowany na stronie internetowej [www.aktywniobywatele-regionalny.org.pl](http://www.aktywniobywatele-regionalny.org.pl).
4. Osoba Uczestnicząca może pracować podczas Hackathonu tylko w ramach jednego Zespołu.
5. Podczas Wydarzenia Osoby Uczestniczące będą miały bieżące wsparcie merytoryczne osób eksperckich.
6. Podczas Hackathonu Osoby Uczestniczące będą tworzyć rozwiązanie/projekt dotyczący zgłoszonego w Formularzu problemu dotyczącego ochrony środowiska bądź/i przeciwdziałania zmianom klimatu.
7. Rozwiązanie musi być pracą własną, nigdzie wcześniej niepublikowaną, nieprezentowaną, niewykorzystaną w jakimkolwiek konkursie lub innym podobnym wydarzeniu, nieobciążoną roszczeniami osób trzecich i musi zostać wykonane w trakcie trwania Hackathonu.
8. Osoby Uczestniczące w Hackathonie nie mogą tworzyć rozwiązań/Projektów sprzecznych z prawem powszechnie obowiązującym, wykorzystujących zakazane przez przepisy prawa powszechnie obowiązującego treści lub naruszających prawa osób trzecich. Osoby Uczestniczące ponoszą wyłączną odpowiedzialność za dokonane przez siebie naruszenie prawa powszechnie obowiązującego, korzystanie z treści zakazanych przez przepisy powszechnie obowiązującego prawa bądź naruszenie praw osób trzecich. Odpowiedzialność Organizatora w wyżej wymienionym zakresie jest wyłączona.
9. W trakcie Hackathonu Organizator udostępnia Osobom Uczestniczącym:
  - a. dostęp do Internetu za pomocą zabezpieczonej sieci bezprzewodowej Wi-Fi,
  - b. zasilanie elektryczne,
  - c. projektor multimedialny wraz z komputerem i niezbędnym oprogramowaniem przeznaczone do prezentacji Projektów,
  - d. dostęp do informacji organizacyjnych w trakcie trwania Hackathonu,
  - e. catering (co najmniej jeden ciepły posiłek dziennie oraz przekąski i napoje).
10. W pozostałym zakresie Osoby Uczestniczące zobowiązane są korzystać z własnych zasobów, w szczególności oprogramowania i innych niezbędnych narzędzi oraz sprzętu.
11. Podczas trwania Hackathonu nie jest dopuszczalne wykorzystywanie wcześniej przygotowanych Projektów przez osoby uczestniczące.
12. Organizator zapewni i pokryje koszty zakwaterowania w Warszawie (1 noc ze śniadaniem) Osób Uczestniczących, niemieszkających na stałe w Warszawie i okolicach (do 20 km od granic miasta).
13. Organizator nie pokrywa kosztów dojazdu osób uczestniczących na miejsce Wydarzenia.
14. Osoby uczestniczące zobowiązane są do poszanowania praw i godności osobistej innych osób uczestniczących w Wydarzeniu.

15. Podczas Hackathonu obowiązuje bezwzględny zakaz używania obraźliwych zwrotów słownych, komentarzy odnoszących się do płci, tożsamości płciowej, wieku, orientacji seksualnej, niepełnosprawności, wyglądu fizycznego, rasy, pochodzenia etnicznego lub religii.
16. Podczas Hackathonu obowiązuje bezwzględny zakaz zastraszania, prześladowania, używania niewłaściwych uwag lub komentarzy. Zabrania się używania słów oraz symboli powszechnie uznanych za niedozwolone, w tym wulgaryzmów lub określeń mogących powodować obrazę uczuć religijnych lub światopoglądowych oraz wskazujących na dyskryminację.
17. Osoby uczestniczące są zobowiązane zgłosić niezwłocznie do Organizatora wszelkie przypadki nieodpowiednich zachowań (w szczególności tych wskazanych w powyżej).
18. Osoby zachowujące się podczas trwania Wydarzenia w sposób sprzeczny z zasadami współżycia społecznego, w tym w sposób sugerujący bycie pod wpływem alkoholu lub środków odurzających, mogą otrzymać pouczenie z prośbą o dalsze poprawne zachowanie; w razie nieskuteczności takiego środka, możliwym będzie wyproszenie ich z miejsca prowadzenia i zablokowanie im dostępu do zdalnych środowisk prowadzenia Hackathonu, a w konsekwencji, zdyskwalifikowanie reprezentowanego przez takie osoby Zespołu.
19. Naruszenie przez Osobę Uczestniczącą Hackathonu któregokolwiek z postanowień Regulaminu, w szczególności podanie nieprawdziwych danych osobowych, naruszenie przepisów prawa lub dobrych obyczajów w związku z uczestnictwem w Hackathonie, upoważnia Organizatora do wykluczenia tej osoby z Hackathonu.

## V. PREZENTACJA PROJEKTU

1. Po ukończeniu pracy każdy Zespół zaprezentuje Projekt, w kolejności ustalonej na podstawie losowania przeprowadzonego przez Organizatora.
2. Prezentacja rozwiązania/Projektu powinna trwać 8-10 minut i powinna zawierać krótkie odpowiedzi na pytania m.in:
  - a. dla kogo jest przeznaczone dane rozwiązanie, na jaką potrzebę odpowiada,
  - b. czego dotyczy dane rozwiązanie,
  - c. jakie problemy rozwiązuje/jakie korzyści niesie,
  - d. jak zostało przygotowane, jak funkcjonuje, jak można z niego korzystać;
  - e. jakie technologie mogą zostać wykorzystane.

Szczegółowe instrukcje dot. prezentacji zostaną udostępnione Osobom Uczestniczącym na kilka dni przed realizacją Hackathonu.

3. Każdy Zespół powinien zaprezentować rozwiązanie/Projekt w formie ustnej oraz przedstawiając główne elementy na 10-12 slajdach (prezentacji).
4. W przypadku zastrzeżeń dotyczących wykonania danego rozwiązania/Projektu, zgodnie z zasadami określonymi w Regulaminie, Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji sposobu powstania rozwiązania/Projektu.

5. Najlepsze rozwiązania/Projekty zostaną nagrodzone według oceny Jury, w skład którego wejdą osoby reprezentujące Organizatora, Zespoły uczestniczące w Wydarzeniu oraz zewnętrzne osoby eksperckie.
6. Organizator ufunduje nagrody dla 3 najlepszych Zespołów.
7. Jury będzie zwracało uwagę w szczególności na:
  - a. dopasowanie/adekwatność proponowanego rozwiązania do opisanego wyzwania/problemu,
  - b. kreatywność podejścia i innowacyjność rozwiązania,;
  - c. korzyści dla grupy docelowej,
  - d. wykorzystanie narzędzi technologicznych,
  - e. możliwość wdrożenia/włączenia w działania organizacji/institucji/firmy.
8. Po zakończeniu prac Jury sporządzi pisemny protokół, w którym wskazani zostaną laureaci Hackathonu. Decyzje Jury mają charakter ostateczny.
9. Wyniki Hackathonu zostaną ogłoszone podczas prezentacji Projektów w dniu 20 czerwca 2023 r., a także opublikowane na stronie Organizatora.

## VI. PRAWA AUTORSKIE i ZGODA WIZERUNKOWA

1. Organizator informuje, iż przebieg Hackathonu będzie utrwalany i rozpowszechniany zarówno w formie audiowizualnej (w tym na potrzeby dziennikarskiej formy wiadomości i wywiadu, artystycznego bądź teledysku), jak i wizualnej (na potrzeby fotografii dokumentalnej i artystycznej) dla celów udokumentowania Wydarzenia, a także promocji Wydarzenia oraz jego przyszłych edycji. W związku z tym wizerunek osób biorących udział w Hackathonie może zostać nieodpłatnie utrwalony, a następnie rozpowszechniany w sposób określony przez Organizatora i dla wyżej określonych celów bezterminowo, na co Osoba Uczestnicząca Hackathonu wyraża zgodę, zgodnie z ust. 3 poniżej.
2. Każda osoba, przystępując do udziału w Wydarzeniu wyraża zgodę na utrwalanie swojego wizerunku oraz upoważnia Organizatora do nieodpłatnego, wielokrotnego, rozpowszechniania swojego wizerunku utrwalonego podczas Hackathonu, na polach eksploatacji określonych w art. 50 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. z 2021 r. poz. 1062, z późn. zm.). Zgoda, o której mowa powyżej nie jest ograniczona ilościowo, czasowo ani terytorialnie, jest dobrowolna i nieodpłatna, obejmuje wszelkie media, serwisy lub aplikacje. Organizator jest uprawniony do nieograniczonego używania, rozpowszechniania, przekształcania, modyfikacji i innych zmian w materiałach utrwalających wizerunek osób biorących udział w Wydarzeniu oraz dowolnego łączenia z tekstem lub innymi zdjęciami lub elementami graficznymi.
3. Uczestnictwo w Hackathonie oznacza wyrażenie zgody na publikację podstawowych informacji na temat Osób Uczestniczących (tj. tytułu rozwiązania/Projektu, nazwy Zespołu oraz zajętego miejsca) przez Organizatora Wydarzenia bez konieczności osobnego informowania o tym Osób Uczestniczących.

- Osoby Uczestniczące gwarantują, że zrealizowane podczas Hackathonu rozwiązania/projekty są ich autorstwa lub współautorstwa (w przypadku pracy zespołowej) i nie naruszają jakichkolwiek praw osób trzecich.
- Osoba Uczestnicząca ponosi odpowiedzialność za wszelkie wady prawne rozwiązań/Projektów, a w szczególności za ewentualne roszczenia osób trzecich, wynikające z naruszenia praw autorskich i innych praw osób trzecich, w szczególności w zakresie legalności oprogramowania i narzędzi użytych do powstania rozwiązania/Projektu. W przypadku skierowania z tego tytułu roszczeń przeciwko Organizatorowi, Uczestnik zobowiązuje się do ich całkowitego zaspokojenia oraz zwolnienia Organizatora od obowiązku świadczenia.

## VII. DANE OSOBOWE

Dane osobowe przekazywane w ramach rejestracji poprzez Formularz będą przetwarzane w sposób opisany poniżej.

### 1. Współadministratorzy

Zgodnie z art. 13 ust. 1 i 2 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólnego rozporządzenia o ochronie danych) (Dz.U.UE.L.2016.119.1) (dalej RODO) informujemy, że Administratorami Pani/Pana danych osobowych są: Fundacja Rozwoju Demokracji Lokalnej im. Jerzego Reguńskiego, z siedzibą w Warszawie (ul. Żurawia 43), w ramach konsorcjum z Fundacją Edukacja dla Demokracji, z siedzibą w Warszawie (Nowolipie 9/11) i Fundacją Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego z siedzibą w Warszawie (ul. Kopernika 17). Administratorzy wspólnie realizują Program Aktywni Obywatele – Fundusz Regionalny, finansowany przez Islandię, Liechtenstein i Norwegię w ramach funduszy EOG. Ww. podmioty są Współadministratorami w rozumieniu art. 26 RODO w stosunku do wszelkich danych osobowych zawartych w Formularzu. Współadministratorzy wspólnie określają cele i sposoby przetwarzania danych osobowych. Podmioty te dalej będą zwane łącznie „Współadministratorami”.

### 2. Kontakt

Współadministratorzy ustanowili wspólny punkt kontaktowy dla osób, których dane dotyczą, tj.: [rodo.aofr@frdl.org.pl](mailto:rodo.aofr@frdl.org.pl)

Ponadto, poniżej zamieszczone są dane kontaktowe każdego ze Współadministratorów:

**Fundacja Rozwoju Demokracji Lokalnej** im. Jerzego Reguńskiego  
Adres: ul. Żurawia 43, 00-680 Warszawa

**Fundacja Edukacja dla Demokracji**  
Adres: ul. Nowolipie 9/11, 00-150 Warszawa

### **Fundacja Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego**

Adres: ul. Mikołaja Kopernika 17, 00-359 Warszawa

#### 3. Cel przetwarzania danych

Współadministratorzy przetwarzają dane osobowe w celu wykonania swojego prawnie uzasadnionego interesu, którym jest udostępnienie informacji o Programie, umożliwienie Osobom Uczestniczącym udziału w Hackathonie oraz w celu wysyłki newslettera.

#### 4. Odbiorcy

Dane osobowe są udostępniane sobie nawzajem przez Współadministratorów w ramach wspólnej realizacji Programu i Wydarzenia. Dane będą udostępniane podmiotom trzecim jedynie, jeżeli będzie to niezbędne dla celów określonych w Regulaminie. Takimi podmiotami mogą być podmioty współpracujące z Współadministratorami w celu realizacji Hackathonu oraz Biuro Mechanizmów Finansowych w Brukseli zarządzające programami ze środków EOG, a także przedstawiciele Państw-Darczyńców. Dane osobowe mogą być przekazywane podmiotom, które świadczą usługi wsparcia informatycznego, prawnego, księgowego oraz audytu i ewaluacji Programu.

#### 5. Czas przetwarzania danych osobowych

- a. Dane osobowe będą przechowywane wyłącznie przez okres realizacji Programu, a następnie przez okres pięciu lat od zakończenia Programu, rozumianego jako przyjęcie przez Biuro Mechanizmu Finansowego w Brukseli sprawozdania końcowego.
- b. W przypadku newslettera dane osobowe będą przechowywane do czasu wycofania zgody.

#### 6. Zakres przetwarzanych danych osobowych

Współadministratorzy mogą przetwarzać następujące kategorie danych osobowych:

- a. imię i nazwisko, głos i wizerunek,
- b. dane kontaktowe w postaci adresu e-mail i numeru telefonu;
- c. wszelkie inne dane osobowe przekazane za pomocą formularzy;
- d. wszelkie inne dane zawarte w formularzu lub podane w toku rozpatrywania zgłoszenia czy udziału w Hackathonie.

Zakres danych osobowych może się różnić w zależności od tego, co zostanie podane przez osobę wypełniającą w formularzu, podczas Wydarzenia lub w trakcie kontaktowania się z przedstawicielami Współadministratorów.

#### 7. Prawa osób, których dane dotyczą

W każdej chwili, w zakresie wynikającym z RODO, osoby, których dane są przetwarzane, mają prawo:



- a. żądania dostępu do swoich danych osobowych;
  - b. do sprostowania swoich danych osobowych, a także ich usunięcia;
  - c. do wycofania zgody na wysyłkę newslettera;
  - d. do ograniczenia przetwarzania lub wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych;
  - e. do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych (adres: ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa).
8. Obowiązki Współadministratorów w związku z przetwarzaniem danych osobowych:
- a. Współadministratorzy zawarli umowę, na mocy której określili zakres swojej odpowiedzialności w stosunku do obowiązków wynikających z RODO.
  - b. Każdy Współadministrator jest odpowiedzialny za kwestie związane z ochroną danych osobowych w zakresie uzgodnionych obowiązków realizacji, do których wykonywania jest zobowiązany na podstawie umów z innymi Współadministratorami.

## VIII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizatorowi przysługuje prawo do zmiany postanowień Regulaminu w uzasadnionych przypadkach, z zastrzeżeniem, że zmiany nie mogą pozbawić Osób Uczestniczących w Hackathonie ich praw nabytych na podstawie Regulaminu.
2. Organizator będzie informował o każdej zmianie Regulaminu na stronie [www.aktywniobywatele-regionalny.org.pl](http://www.aktywniobywatele-regionalny.org.pl).
3. Regulamin w zmienionej formie obowiązuje od daty oznaczonej w treści, jednak nie wcześniej niż data jego publikacji.